

Ce mode solo nécessite le jeu RagnaRok Star. Il est compatible uniquement avec le jeu de base. Il est fortement conseillé de bien maîtriser les règles du jeu de base avant de jouer en mode solo!

Thor a entendu parlé de vos exploits. Il vous défie en battle ... mais aujourd'hui, il peut pas. Il a son rendez-vous hebdomadaire pour refaire son brushing. Alors il envoie à sa place un groupe adverse qu'il prendra soin de contrôler à distance!

OU'EST-CE OUI CHANGE?

Affrontez un adversaire redoutable et tactique dans 3 niveaux de difficulté. Nous le nommerons ici "Automanowar". Durant la partie, vous avez la charge de jouer les coups à sa place.

MISE EN PLACE

- Placez le plateau de jeu au centre de la table
- Prenez une plaquette de Groupe, une Salle de Concert, un Marqueur Œil de la couleur de votre choix ainsi qu'un feutre effacable.
- 3 Placez le pion Drakkar de la couleur correspondante au centre du plateau.
- Prenez une Salle de Concert et un pion Drakkar de la couleur de votre choix et placez-les sur le côté du plateau pour l'Automanowar.
- Placez les réserves de Fans au bord du plateau.

- Mélangez les cartes Jeunes Fans, retirez une carte du paquet et remettez-la dans la boîte de jeu. Disposez les 7 cartes restantes en une pile face cachée, en face des réserves de Fans de couleurs correspondantes.
- Faites de même avec les cartes Vieux Fans.
- Prenez les cartes Contrats, conservez uniquement les contrats à strictement 2 et 3 Points de Gloire, mélangez-les et disposez-les, face cachée, au bord du plateau.
- Disposez l'aide de jeu à proximité.

Premiers Fans

Répartissez 2 pions Fans de chaque couleur sur le plateau en procédant ainsi :

➤ Placez 3 Fans de couleurs différentes sur une 1 ère île choisie au hasard. Placez-y également le Drakkar de l'Automanowar.

 \blacktriangleright Placez 1 Fan de la $4^{\text{\tiny hme}}$ couleur sur chacune des 2 îles adjacentes à celle-ci.

➤ Distribuez les 3 derniers Fans sur les 3 îles les moins peuplées. Le résultat doit donner 1 île avec 3 Fans, 2 îles avec 2 Fans, 1 île avec 1 Fan.

Mise en place des Glaces



Placez cette Tuile de Glace de manière à bloquer le port de l'île ayant 3 Fans.



Placez cette Tuile de Glace en face de la première tuile posée.



L'Automanowar démarre toujours la partie en étant Maître des Glaces et prend donc la 3ème Tuile de Glace.

Contrats initiaux

Piochez 3 cartes Contrats et conservez celle de votre choix. Les cartes défaussées sont replacées sous la pile.

Prenez ensuite les 3 cartes Contrats suivantes et placez-les face cachée à côté de la Salle de Concert de l'Automanowar.

En fonction de sa difficulté, un contrat rapporte entre 2 et 3 Points de Gloire joueur qui le possède et qui remplit les conditions décrites sur la carte. Un contrat raté ne fait pas perdre de Points de Gloire.



DÉROULEMENT D'UN TOUR

Pour vous, chaque tour se décompose en 3 étapes :

Votre Tour de Jeu

Il est identique à un tour normal dans RagnaRok Star :

- > Programmez vos 5 actions pour le tour
- > Révélez une carte de Jeunes Fans et Vieux Fans et remplissez le plateau
- Réalisez vos 5 actions

Le Tour de l'Automanowar

C'est ensuite au tour de l'Automanowar d'agir. Ce mode solo propose 3 niveaux de difficulté. Il est recommandé de les tester progressivement.

Niveau Tothor

- L'Automanowar racole tous les pions Fans situés sur son île d'amarrage, ainsi que tous ceux présents sur les îles reliées à celle-ci par de la Glace.
- 2 Puis, il se déplace sur l'île contenant le plus de Fans.
- Si plusieurs îles sont concernées, l'Automanowar choisit celle qui possède une liaison vers une île adjacente.

Si un choix subsiste (ou s'il n'y a plus de Fan sur le plateau), placez-le dans le port de votre choix parmi les ports concernés.

Niveau OdinPurple

- L'Automanowar racole tous les pions Fans situés sur son île d'amarrage, ainsi que tous ceux présents sur les îles reliées à celle-ci par de la Glace.
- 2 Puis, il se déplace sur l'île contenant le plus de Fans. Si plusieurs îles sont concernées, l'Automanowar choisit celle qui possède une liaison vers une île adjacente. Si un choix subsiste (ou s'il n'y a plus aucun Fan sur le plateau), placezle dans le port de votre choix parmi les ports concernés.
- 3 Enfin, il racole tous les pions Fans sur sa nouvelle île d'amarrage, ainsi que tous ceux présents sur les îles reliées à celle-ci par de la Glace.

Niveau Lokiss

- 1 L'Automanowar se déplace sur l'île contenant le plus de Fans.
- S'il y a plusieurs îles avec le même nombre de Fans (ou s'il n'y a plus aucun Fan sur le plateau), placez-le dans le port de votre choix parmi les ports concernés.
- 2 Puis il racole tous les pions Fans restant sur le plateau.

G Changement des Glaces

À la fin de chaque tour, la météo fluctue et fait apparaître ou disparaître des Tuiles de Glace devant les ports.

Si vous êtes le Maître des Glaces, procédez rigoureusement dans cet ordre:

- Retirez 1 des 2 Tuiles de Glace posées sur le plateau,
- 2 Donnez-la à l'Automanowar,
- 3 Placez la vôtre sur l'un des 3 emplacements vides.

En cours de partie, il doit toujours y avoir 2 Tuiles de Glace placées sur le plateau et 1 en possession du Maître des Glaces.

Lorsque l'Automanowar est Maître des Glaces, il procède rigoureusement comme suit :

Si la tuile est disponible, il la retire et vous la donne. Il place alors sa propre tuile au même emplacement.

Si la tuile n'est pas disponible,il retire la tuile et vous la donne.

Il place alors sa propre tuile au même emplacement.

L'AUTOMANOWAR ET LE VOL

Quel que soit le niveau de difficulté choisi, à chaque fois que votre Drakkar rejoint le port d'amarrage de l'Automanowar ou que ce dernier vous rejoint sur votre propre île d'amarrage, il réalise alors une action Voler un Fan à votre encontre, si vous n'avez pas activé l'action de protection des Fans

Si le vol réussit, donnez à l'Automanowar 1 Pion Fan du type minoritaire dans sa Salle de Concert.

Si plusieurs types sont concernés, donnez-lui le type de minoritaire dans votre Salle de Concert, parmi les types concernés.

Si un choix persiste, donnez-lui le type de votre choix parmi les types concernés. Il est évidemment permis de réaliser une action de vol sur l'Automanowar.

Si vous terminez un tour sur le même port que l'Automanowar, celui-ci ne réalise pas d'action de vol au début du prochain tour. Il ne vole que lorsqu'un déplacement amène les 2 Drakkars à s'amarrer sur le même port.

Si l'Automanowar est déjà localisé sur l'île ayant le plus de Fans sur le plateau durant son tour de jeu, il ne se déplace donc pas et ne réalise donc pas d'action Voler un Fan _____.